

## **1. PLATNOST PRAVIDEL**

1.1. Tato pravidla platí pro kategorii minihokeje 2010 – 2009 a do prosince i pro krajskou ligu přípravek 2008.

## **2. HRACÍ PLOCHA**

2.1. Hrací plochy pro minihokej se vytvoří následovně:

- pro 2. a 3. třídu se vytvoří mantinely na původní modré čáře (tzn. 1,5 m od současné modré čáry) včetně ukotvení branek

- pro 4. třídu se umístí mantinely na nové modré čáry a branky na středu šířky hřiště

2.2. Minihokej se hraje v útočných resp. obranných třetinách (i na dvou plochách současně).

2.3. Střední třetina slouží pro střídání a odpočinek hráčů, pobyt trenérů a vedoucích družstev.

2.4. Střední třetina je k účelu dle bodu 2.3. vybavena přenosnými lavičkami.

## **3. BRANKY**

3.1. Používají se klasické hokejové branky podle Pravidel ČSLH.

3.2. Branky se umísťují na obvodu kruhů pro vrhování tak, aby za brankou zůstal volný prostor 1,5 m široký pro bezpečné pokračování ve hře i za brankou.

## **4. VÝZBROJ A VÝSTROJ**

4.1. Hráči nastupují k utkání v kompletní výstroji a výzbroji pro lední hokej.

4.2. **U kategorie minihokeje 2010 se používají výhradně odlehčené (modré) pukky.** Kategorie 2009 a 2008 tuto povinnost nemá.

4.3. Jednotlivé formace (čtveřice/trojice) **jsou barevně označeny páskou** na levé paži.

Barevné označení formací je jednotné: 1. formace - červená, 2.- zelená, 3.- modrá, 4. - žlutá. Jednotlivé formace jsou v zápise o utkání uvedeny v pořadí (Č - červená, Z - zelená, M - modrá, Ž – žlutá) s přiděleným číslem dresu a poznámkou o barevném zařazení (Č, Z, M, Ž).

## **5. DRUŽSTVA / ROČNÍKY NAROZENÍ (není povolen start starších hráčů)**

5.1. **Družstva minihokeje 2010 a ml.** nastupují k utkání s minimálním počtem 9 hráčů (1 brankář, 2 čtveřice hráčů). Utkání hrají 4 hráči a brankář. V případě, že klub na turnaj přihlásí dva týmy (modrý a červený) je nejmenší počet hráčů v týmu 8+1 (16+2).

5.1.1 V případě, že mužstvo nemá kompletní čtveřici (poslední čtveřici) – hraje pouze se třemi hráči. To znamená, že jedno střídání se hraje 4-3 nebo 3-3 pokud i druhé mužstvo nemá čtvrtého hráče. Pokud má mužstvo jen dva hráče pro poslední čtveřici hráčů, tak tito dva hráči nemohou hrát, ale mohou být zařazeni v další třetině. Je zakázáno během třetiny přesunovat hráče z jedné čtveřice do druhé.

5.2. **Družstva minihokeje 2009 a ml.** nastupují k utkání s minimálním počtem 7 hráčů (1 brankář, 2 trojice hráčů). Utkání hrají 3 hráči a brankář. Každé mužstvo nastupuje se dvěma mužstvy A, B. Nejmenší počet hráčů tedy v týmu je 6+1 (12+2).

5.2.1 V případě, že mužstvo nemá kompletní trojici (poslední trojici) – hraje pouze se dvěma hráči. To znamená, že jedno střídání se hraje 3-2 nebo 2-2 pokud i druhé mužstvo nemá třetího hráče. V případě, že mužstvo má jen jednoho hráče pro poslední trojici hráčů, tak tento hráč nemůže hrát, ale může být zařazen v další třetině. Je zakázáno během třetiny přesunovat hráče z jedné trojice do druhé.

5.3. **Družstva Krajské Ligy přípravek 2008 a ml.** nastupují k utkání s minimálním počtem 7 hráčů (1 brankář, 2 trojice hráčů). Utkání hrají 3 hráči a brankář. Každé mužstvo nastupuje se dvěma mužstvy A, B. Nejmenší počet hráčů tedy v týmu je 6+1 (12+2).

5.3.1 V případě, že mužstvo nemá kompletní trojici (poslední trojici) – hraje pouze se dvěma hráči. To znamená, že jedno střídání se hraje 3-2 nebo 2-2 pokud i druhé mužstvo nemá třetího hráče. V případě, že mužstvo má jen jednoho hráče pro poslední trojici hráčů, tak tento hráč nemůže hrát, ale může být zařazen v další třetině. Je zakázáno během třetiny přesunovat hráče z jedné trojice do druhé.

5.4. Brankáři mohou střídát kdykoliv při přerušené hře na pokyn trenéra.

5.4.1. Při utkání minihokeje není možné odvolání brankáře a hrát power-play.

5.5. Tým, který nastoupí k utkání se třemi, popř. čtyřmi formacemi, musí dodržet jejich pravidelné střídání v průběhu celého utkání.

5.6. Polovinu soutěže hrají kategorie 2008 a mladší dle bodu 2. Druhou polovinu soutěže hrají na celé hřiště.

## **6. HRACÍ DOBA**

- 6.1. Hrací doba je 3 x 15 minut hrubého času. Měření času se provádí centrálně pro obě souběžně hraná utkání.
- 6.2. Přestávky mezi třetinami jsou minimální. Strany ani střídačky si družstva po celé utkání nemění.

## **7. ROZHODČÍ**

- 7.1. Utkání ve třetině řídí jeden rozhodčí.
- 7.2. Jediným bodem pro vzhazování je vždy střed hřiště.
- 7.3. Rozhodčí má „po ruce“ 1 - 2 náhradní kotouče, které využije např. při vyhození kotouče mimo hřiště (z důvodu minimalizace prostojů).
- 7.4. Rozhodčí pískáním přerušuje hru pouze při vstřelení branky, pro nařízení trestného střelení a pro rozehrání akce brankářem (odstoupení hráčů).

## **8. PŘESTUPKY PROTI PRAVIDLŮM A TRESTY**

- 8.1. Za vyjmenované přestupky (nedovolená hra tělem, bodnutí koncem nebo špičkou hole, sekání, krosček, podražení, vražení na hrazení, vysoká hůl a také při hře po odpískání) nařídí rozhodčí proti provinivšímu se družstvu trestné střelení.
- 8.2. Za ostatní přestupky (nevyjmenované) rozhodčí napomene hráče bez přerušení.
- 8.3. Postavení mimo hru a zakázané uvolnění v minihokeji neplatí.

## **9. TRESTNÉ STŘÍLENÍ**

- 9.1. Provádí hráč, který byl faulován, TS za hru po přerušení provádí hráč určený trenérem z hráčů, kteří byli na ledě.
- 9.2. Provádí se z prostoru vlastní branky (ostatní hráči jsou u svých střídaček).
- 9.3. Zkrácená hrací doba za trestné střelení se nenastavuje.

## **10. LETMÉ STŘÍDÁNÍ**

- 10.1. Interval střídání po 60 sekundách **provádí časomíra** (houkačkou, odlišným zapískáním nebo slovním povel). Hráči, kteří byli ve hře, se nesmí již s viditelným úmyslem dotknout kotouče a směřují neprodleně na střídačku. Ve stejný okamžik (na stejný povel) nastupují do hry hráči ze střídačky a plynule pokračují v přerušené hře.
- 10.2. Střídání se musí provádět zásadně směrem ke své střídačce.

## **11. PŘERUŠENÍ HRY / ROZEHRÁNÍ**

- 11.1 Vhazování buly se provádí pouze při zahájení utkání/třetiny a po vstřelení branky.
- 11.2 Pokud je kotouč v držení brankáře, hráči soupeře mají za povinnost (na povel rozhodčího) odstoupit do takové vzdálenosti, aby brankář mohl v klidu kotouč rozehrát svým spoluhráčům.

## **12. SYSTÉMY MINITURNAJŮ**

- 12.1. Systémy turnajů jsou v kompetenci řídicího svazu s ohledem na počty přihlášených klubů do soutěže. Řídicí svaz vychází z materiálu schváleného VV ČSLH dne 18.4.2011.
- 12.2. Řídicím svazům je zakázáno vést (zpracovávat) jakoukoliv tabulku soutěže i statistiku hráčů. Nařízení ČSLH platí pro kategorie 4. tříd a mladší.