



HC Baník Sokolov z.s.

ŘÁD PLACENÍ ČLENSKÝCH KLUBOVÝCH PŘÍSPĚVKŮ

I.

Úvodní ustanovení

1. Klubové příspěvky jsou formou částečné úhrady nákladů, spojených se sportovní činností klubu.
2. Všechny osoby, které se zúčastňují sportovního, tělovýchovného, kulturního a společenského života klubu, a to za podmínek soutěžních řádů sportovních hokejových svazů, pokud byly v rámci klubu závazně přijaty a byl jim vydán členský průkaz, jsou povinny platit klubu členský příspěvek.

II.

Klubové příspěvky registrovaných členů v souladu dle Stanov klubu

1. Klubové příspěvky jsou povinni platit všichni členové klubu.
2. Klubové příspěvky se platí ve dvou splátkách: k 30.9. a k 31.1. každého roku
3. Zaplatí-li člen celou částku k 15.9. příslušného roku, má nárok na slevu 1.000,- Kč resp. 500,- Kč

III.

Skladba a výše klubových příspěvků registrovaných členů

1. Nový člen – klubový příspěvek po zkušebním měsíci činnosti v klubu **500,- Kč**
2. Řádný člen – klubový příspěvek do 3.třídy (ročníkově) **1.000,- Kč**
klubový příspěvek od 4.třídy až junioři **5.000,- Kč (do 15.9. 4.000,- Kč)**
3. Řádní členové klubu – žáci 4.až 8. třídy základní školy, se kterou HC Baník Sokolov z.s spolupracuje – od 1.9. 2012 ZŠ Běžecká resp. ZŠ B.Němcové. **4.500,- Kč (do 15.9. 4.000,- Kč)**
4. Řádný člen klubu – dospělý - trenér, funkcionář, Stará Garda, vedoucí mužstev a určení dobrovolní (neplacení) trenéři + všichni jmenovaní jako zákonní zástupci za své děti – hráče, členy klubu **200,- Kč**
5. Řádný člen klubu – sourozenci – dva a více - hráči, členové klubu **50%**

Procentuálně schválené úlevy se počítají ze základní sazby daného členského příspěvku.

IV.

Úlevy v placení klubových příspěvků

- a) čestný člen
- b) hráči A mužstva

V.

Závěrečné ustanovení

Neplacení klubových příspěvků v předepsané výši a stanoveném termínu zbavuje registrované členy klubu výhod a oprávnění, které byly spojeny s jejich placením – při nedodržení případného náhradního termínu zastavení činnosti člena.

Schváleno ČS HC Baník Sokolov z.s. 26.8. 2015